

| le savoir vivant |

Florian Oliviero/Unsplash



Cours public : jeudi 16 janvier 2020, 18h30 – 20h30

CORPSSPORTIF ET JEUMIDÉO

PERFORMANCE PHYSIQUE ET REGARD MÉDIATIQUE DANS L'ESPORT

Organisé par le Service Culture et Médiation scientifique
et l'UNIL Gamelab, groupe d'étude sur le jeu vidéo.

Entrée libre

Aula du Palais de Rumine
Place de la Riponne 6
1005 Lausanne

Unil
UNIL | Université de Lausanne

Du point de vue des études du jeu vidéo comme objet culturel, les Jeux Olympiques de la Jeunesse de Lausanne 2020 offrent une occasion bienvenue de discuter et de mettre en relation pratiques sportives émergentes et innovations dans le domaine des technologies de l'information et du divertissement. L'esport (sport électronique) constitue en effet un moyen privilégié de mettre en perspective le milieu actuel du sport et ses nouveaux enjeux.

Le cours public « Corps sportif et jeu vidéo » propose ainsi de laisser de côté le contenu des écrans pour s'intéresser aux corps des athlètes du sport électronique, à leur implication physique, leur encadrement, mais aussi au regard qui est porté sur eux et aux manières dont ils sont présentés dans les médias.

Avec l'aide d'un large panel d'expert-e-s nous proposons d'interroger les similitudes de l'esport avec le sport athlétique, mais aussi bien de mettre en lumière les singularités des pratiques sportives dans le monde du sport. Tour à tour seront ainsi évoquées les spécificités logistiques (périphériques de jeu et dispositifs techniques), la prise en charge des athlètes (blessures, hygiène, arbitrage), la question de l'intégrité (sponsoring, dopage, fair-play), les enjeux organisationnels, les logiques collectives et les problématiques d'intégration (diversité, catégories, etc.).

INTERVENANT-E-S :

Romain ALTENBACH BERTHOD

Étudiant Master UNIL en sciences sociales et athlète esportif semi-professionnel

Nicolas BESOMBES

Chercheur INSEP, professeur assistant à Université Paris Descartes et Vice-Président France Esports

Nina GRAIFEMBERG

Commission de contrôle Swiss Esports Federation et arbitre Swiss Made Games League

Stéphane MAEDER

Responsable du Centre sport et santé UNIL-CHUV

Anne MARCELLINI

Professeure associée en sciences sociales du sport et des activités physiques adaptées

Kevin ROSIANU

Doctorant UNIL en sciences du sport

Justine SCHEIDEGGER

Doctorante FNS en sciences du sport

MODÉRATEUR :

David JAVET

Co-fondateur UNIL Gamelab
et curateur eSpace Arlaud du programme
Lausanne en Jeux! des JOJ Lausanne 2020